



Devictio Formations<sup>®</sup>  
12 Place Bir Hakeim  
69003 Lyon

04 72 64 25 19  
09 72 14 73 95

www.devictio.fr  
formation@devictio.fr

N° Déclaration :  
82 691 378 669

Code NAF :  
8559A

SIRET :  
498 295 005 00033

TVA intra-communautaire :  
FR 82 498 295 005

## Formation Unreal Engine 4 initiation



Référence : PV3UNR229

Nombre de stagiaires max : 5

**Public visé :** Cette formation Unreal est destinée pour les architectes, gamers, infographistes, directeurs artistiques, designers... toute personne souhaitant maîtriser les fondamentaux d'Unreal Engine

### Objectifs :

Maîtriser les fondamentaux d' Unreal Engine afin de connaître les différentes textures et créer des matériaux simples ou avancés.

**Pré-requis :** Maîtriser l'outil informatique. La connaissance d'un logiciel 3D (Maya, 3DS Max, Blender...) est un plus

**Durée :** 3 jour(s) / 21 heures

### Points abordés :

#### LA 3D

- Rappel du concept
- Notion d'espace
- Les polygones
- Les matériaux, textures et shaders
- Les caméras

#### UNREAL ENGINE 3D

- Présentation de l'interface Unreal Engine
- Installation du moteur de jeu

TOSA<sup>®</sup> Centre Agréé

CERTIPORT<sup>®</sup>  
AUTHORIZED TESTING CENTER

## INFORMATIQUE MANAGEMENT



Devictio Formations<sup>®</sup>  
12 Place Bir Hakeim  
69003 Lyon

04 72 64 25 19  
09 72 14 73 95

www.devictio.fr  
formation@devictio.fr

N° Déclaration :  
82 691 378 669

Code NAF :  
8559A

SIRET :  
498 295 005 00033

TVA intra-communautaire :  
FR 82 498 295 005

- Menu et outils
- Créer un nouveau projet

### CRÉER UNE SCÈNE DE JEU

- Créer un niveau
- Créer un environnement
- Les types de lumières
- Appliquer des textures
- Créer des effets spéciaux : les particules
- Assembler une scène
- Outils de texture, particules
- Musique et bruitages

### LA PROGRAMMATION AVEC BLUEPRINT

- Les bases du Blueprint
- Variables et les types de données
- Les structures conditionnelles
- Les événements
- Les fonctions
- Les tableaux et les boucles
- Création d'une cinématique

### PUBLICATION

- Paramétrage du projet
- Importer et exporter du contenu
- Gestion de l'écran noir
- Packaging et export

### FINALISATION DU PROJET :

- Optimiser le projet
- Création du menu principal
- Les paramètres et commandes du jeu
- Générer le jeu
- Compiler avec un exécuteur
- Compiler pour les mobiles
- Compiler pour les consoles de salon
- Tester/Diffuser ses créations

### MISE EN APPLICATION

TOSA<sup>®</sup> Centre  
Agréé

CERTIPORT<sup>®</sup>  
AUTHORIZED TESTING CENTER

## INFORMATIQUE MANAGEMENT



Devictio Formations<sup>®</sup>  
12 Place Bir Hakeim  
69003 Lyon

04 72 64 25 19  
09 72 14 73 95

www.devictio.fr  
formation@devictio.fr

N° Déclaration :  
82 691 378 669

Code NAF :  
8559A

SIRET :  
498 295 005 00033

TVA intra-communautaire :  
FR 82 498 295 005

### NOS TARIFS

INTER dans nos locaux	1990 €* (663.33 €* / jour)
INTRA dans toute la France	sur devis

\* Nos formations ne sont pas soumises à la TVA

### NOUS CONTACTER



TOSA<sup>®</sup> Centre Agréé



TOSA<sup>®</sup> Centre Agréé

