



PROGRAMME

Formation Unreal Engine 5 -
Les Fondamentaux

TECHNOLOGIES NUMÉRIQUES

SOFT SKILLS

MARQUE EMPLOYEUR

HANDICAP

PARCOURS CERTIFIANTS

PRÉVENTION

CENTRE

DE FORMATION PROFESSIONNELLE

depuis 2007

Qualiopi
processus certifié

Certification qualité délivrée au titre
de la catégorie «Actions de formation»

PARMI NOS THÉMATIQUES

Devictio
formations®

Informatique & Management

- Informatique / Bureautique
- PAO - 3D - Vidéo
- Web / E-Marketing
- Management / Communication
- Juridique / Comptabilité
- Commercial / Efficacité professionnelle
- Handicap
- QVCT / RPS
- Marque employeur
- Parcours certifiants

MAGNIS
FORMATION
by Devictio

Sécurité & Prévention

- AIPR
- SST (Sauveteur Secouriste du Travail) / MAC SST
- Habilitations électriques
- CACES
- Manipulation d'extincteurs
- Hygiène alimentaire
- Travail en hauteur
- CSE SSCT
- Geste & posture TMS
- Sécurité Incendie

PiXio
by Devictio

E-Learning & Développement personnel

- Langues étrangères
- Développement commercial DISC & WPMOT
- Développement personnel
- E-learning
- Marketing Entreprise
- Parcours en digital

DES FORMATIONS

QUALIFIANTES ET CERTIFIANTES



“ Tous nos formateurs sont des consultants et des professionnels **experts** dans leur domaine d'intervention [...] ”

VOUS ÊTES

Une entreprise et vous souhaitez développer les compétences de vos salariés ? Renforcer votre marque employeur ? Renforcer la prévention et la sécurité dans vos locaux ?

Un particulier (salarié ou demandeur d'emploi) et vous souhaitez acquérir ou renforcer vos compétences sur les outils informatiques, en soft skills ou en développement personnel ? Obtenir une certification professionnelle ?

NOS SOLUTIONS

Formation en groupe ou sur-mesure, en centre ou sur site. Présentiel, distanciel, e-learning, apprentissage mixte (blended learning). Nos stages comprennent des mises en situation et de nombreux travaux pratiques. Nos certifications professionnelles vous permettront de mettre en avant votre expertise.

NOS FORMATEURS

Nos formateurs sont à la fois professionnels et intervenants, ils vous font bénéficier de leur expérience professionnelle cumulée à leur compétence pédagogique. Quel que soit votre niveau, ils sauront vous écouter et vous accompagner pour vous aider à acquérir toutes les compétences nécessaires.

FAITES NOUS PART DE VOTRE PROJET

04 72 64 25 19

formation@devictio.fr

Formation Unreal Engine 5 - Les Fondamentaux



Référence : PV3UNR229

Nombre de stagiaires max : 5

Public en situation de handicap :

Notre organisme est charté Handicap +. Chaque apprenant en situation de handicap peut effectuer une demande d'adaptation de sa formation à l'adresse suivante : handicap@devictio.fr

Public visé :

Cette formation Unreal est destinée pour les architectes, gamers, infographistes, directeurs artistiques, designers... toute personne souhaitant maîtriser les fondamentaux d'Unreal Engine

Objectifs :

Maîtriser les fondamentaux d'Unreal Engine afin de connaître les différentes textures et créer des matériaux simples ou avancés.

Moyens techniques et pédagogiques :

Mises en situation par le biais d'exercices.

Répétitions des manipulations pour mémoriser l'utilisation des outils présentés.

Un ordinateur par personne.

Support de cours remis sur clé USB ou en format papier à la fin de la formation.

Modalités d'évaluation :

Une évaluation pédagogique (orale et/ou écrite) est effectuée à la fin de votre formation afin d'attester l'acquisition de connaissances. Exercice de synthèse.

Validation de la formation :

Attestation de fin de formation envoyée par mail.

Pré-requis : Maîtriser l'outil informatique. La connaissance d'un logiciel 3D (Maya, 3DS Max, Blender...) est un plus

Durée : 4 jour(s) / 28 heures

Points abordés :

La 3D

- Rappel du concept
- Notion d'espace
- Les polygones
- Les matériaux, textures et shaders
- Les caméras

Unreal Engine 3D

- Présentation de l'interface Unreal Engine
- Installation du moteur de jeu
- Menu et outils
- Créer un nouveau projet

Les nouveautés Unreal Engine 5

- Lumen : comprendre et appréhender le nouveau système d'éclairage global illumination et réflexion dynamique
- Nanite : quel changement apporte Nanite, quand et comment l'utiliser
- Quixel : savoir importer, utiliser et personnaliser les assets de la bibliothèque intégrée Quixel

Créer une scène de jeu sur Unreal Engine

- Créer un niveau
- Créer un environnement
- Les types de lumières
- Appliquer des textures
- Créer des effets spéciaux : les particules
- Assembler une scène
- Outils de texture, particules
- Musique et bruitages

La programmation avec Blueprint

- Les bases du Blueprint

- Variables et les types de données
- Les structures conditionnelles
- Les événements
- Les fonctions
- Les tableaux et les boucles
- Création d'une cinématique

Publication

- Paramétrage du projet
- Importer et exporter du contenu
- Gestion de l'écran noir
- Packaging et export

Finalisation du projet

- Optimiser le projet
- Création du menu principal
- Les paramètres et commandes du jeu
- Générer le jeu
- Compiler avec un exécuteur
- Compiler pour les mobiles
- Compiler pour les consoles de salon
- Tester/Diffuser ses créations

Mise en pratique

NOS TARIFS

INTER dans nos locaux	2390 €* (597.5 €* / jour)
INTRA dans toute la France	sur devis

* Nos formations ne sont pas soumises à la TVA



FINANCEMENT



COMMENT FINANCER **SA FORMATION** ?

IL EXISTE PLUSIEURS DISPOSITIFS DE FINANCEMENT

- Compte Personnel de Formation (CPF)
- AIF (Pôle Emploi)
- FNE-Formation
- Fonds d'assurances formations (FAF)
- Contrats cadres
- Opérateurs de compétences (OPCO)
- Plan de Développement des compétences



CONTACTEZ NOUS !

04 72 64 25 19



magnis-formation.fr



pixio-formation.fr



devictio.fr

CENTRE

DE FORMATION PROFESSIONNELLE

📍 12 place Bir Hakeim - 69003 Lyon (siège)

📍 57 rue d'Amsterdam - 75008 Paris

✉ formation@devictio.fr

f facebook.com/organisme.de.formation

in fr.linkedin.com/company/devicto

📷 instagram.com/devictioformations